

Torneo della Liberta'

REGOLAMENTO TORNEO DELLA LIBERTA' 2 GIUGNO 2024

Evento aperto a tutti coloro padroneggino la tecnica del tiro con l'arco siano essi iscritti a federazioni, leghe, associazioni o anche semplici appassionati purchè muniti di certificato agonistico.

I campioni di tutte le categorie delle varie Federazioni, Leghe e Associazioni di "tiro storico" dell'anno precedente avranno la possibilità di partecipare al torneo su invito senza pagare la quota d'iscrizione.

LA GARA

Il percorso di gara si articolerà in 20 situazioni di tiro con un massimo di 250 arcieri che saranno suddivisi in 20 pattuglie capeggiate da un accompagnatore e capopattuglia designato dall'organizzazione.

I Primi classificati di ogni categoria parteciperanno alla finale per aggiudicarsi il **"Collare di San Marino"** quale **Campione Assoluto di Arco Storico**.

Non saranno ammessi alla finale i primi classificati di categorie che non raggiungono il numero minimo di 3 partecipanti ad esclusione delle categorie giovanili.

ABBIGLIAMENTO

L'abbigliamento richiesto è l'abito storico.

Il costume deve essere coerente con il periodo storico rappresentato dalle calzature indossate alle acconciature per i capelli.

Non sono ammesse acconciature e/o tinte stravaganti. E' vietato indossare braccialetti moderni, orologi, occhiali da sole, e quant'altro possa creare evidente contrasto con i periodi storici.

E' ammesso l'uso degli occhiali da vista in gara. Non sono ammesse lenti scure o fotocromatiche.

A tutti coloro che si presenteranno con un abbigliamento o con accessori non consoni (jeans, tute, scarponcini, scarpe da ginnastica -anche se ricoperte, etc.) non sarà permessa la partecipazione alla gara. Bottigliette in plastica, ombrellini, telefonini o altri accessori in evidente contrasto con l'abito storico dovranno essere posti in maniera da non essere visibili e utilizzati in maniera discreta.

E' fatto obbligo a tutti gli arcieri di restare con indosso il costume storico dall'inizio del torneo fino a dopo la premiazione, pena la mancata ammissione alla stessa.



Torneo della Libertà'

TIPOLOGIA DI ARCHI ED ACCESSORI

Sono previste tre categorie:

ARCO STORICO - ARCO FOGGIA STORICA - ARCO TRADIZIONALE

ARCO STORICO

Per arco Storico si intendono tutti gli archi ricavati da un unico legno.

Nella costruzione di questo arco non è consentito l'impiego di materiali moderni, quali lamine plastiche, fibre sintetiche o colle. L'arco non deve possedere la finestra, è data tuttavia libertà all'arciere di utilizzare o meno un supporto per la freccia ("zeppa") la quale deve avere uno spessore massimo comprensivo del rivestimento per l'impugnatura di 8 mm.

ARCO FOGGIA STORICA

L'arco in foggia storica europeo od orientale (mongolo o simili), è composto da materiali moderni, incollati tra loro, evidenti o celati da materiali naturali (legno o pelle) o dalla composizione di più legni, fibre sintetiche o naturali. L'arco non deve possedere la finestra. E' data tuttavia libertà all'arciere di utilizzare o meno un supporto per la freccia ("zeppa") la quale deve avere uno spessore massimo comprensivo del rivestimento per l'impugnatura di 8 mm.

ARCO TRADIZIONALE

Long Bow

L'arco tradizionale Long Bow è composto da più strati di legno e materiali moderni incollati tra loro: ad arco carico i flettenti devono presentare un unico raggio di curvatura. Tutto l'arco può essere ricoperto da fibra e deve possedere un incavo (finestra) che funga da poggia freccia, non è ammesso l'utilizzo di rest.

Ricurvo

L'arco tradizionale Ricurvo (**SOLO MONOLITICO**) è composto da più strati di legno e materiali moderni incollati tra loro: ad arco carico i due flettenti devono presentare una doppia curvatura. Tutto l'arco può essere ricoperto da fibra e deve possedere un incavo (finestra) che funga da poggia freccia, non è ammesso l'utilizzo di rest.

LA CORDA

E' consentito l'utilizzo sia di corde in fibra naturale che sintetica (canapa, cotone, seta, lino etc., dacron – fast flight).

E' consentito il rinforzo della corda (serving) agli estremi e centralmente.

È consentito un unico punto d'incocco formato da uno o due riferimenti per fissare la cocca.

Non è consentito l'utilizzo di silenziatori.



Torneo della Libertà'

Aste

Le aste devono essere in legno; le stesse devono essere siglate, per un più facile riconoscimento nella zona destinata al crestring.

Cocche

Le cocche devono essere ricavate sull'asta stessa o innestate a questa purché realizzate in legno, corno od osso.

Non sono ammesse cocche realizzate con materiali diversi da quelli indicati

Impennaggio

L'impennaggio deve essere fatto con penne naturali siano esse barrate/striate/ o a tinta unita, non ci sono limitazioni alle tinte a patto che non siano fluorescenti.

Punte

Può essere usato qualsiasi tipo di punta purché di diametro adeguato a quello dell'asta che si utilizza, non sono ammesse lame da caccia.

ACCESSORI - ARCHI

sono ammessi:

- A) la faretra, che deve essere in materiale naturale;
- B) la protezione per le dita, che deve essere in materiale naturale;
- C) il para braccio, che deve essere in materiale naturale;

non sono ammessi:

- A) archi scuola anche se rivestiti;
- B) archi di metallo;
- C) archi take down;
- D) cocche in plastica;
- E) lame da caccia;
- F) silenziatori per la corda;
- G) Rest;
- H) Farette in materiale sintetico/tecnico;

Sull'arco e sulla corda non devono essere presenti accessori o segni che possano costituire aiuto per la mira, non potranno quindi essere utilizzati archi sui quali saranno presenti segni non riconducibili alla normale usura dell'arco quali: tacche, scritte, fregi, riporti in pelle od altro materiale sul flettente superiore o al di sopra del piatto della finestra, dove non potranno altresì essere riportate protezioni laterali per lo scorrimento della freccia di misura, in altezza, superiore ai 2,5 cm. (tutti elementi questi che costituiscono riferimento per la mira durante il tiro).

**A chi faccia uso di materiale non conforme al regolamento
non sarà riconosciuta validità al punteggio conseguito.**



Torneo della Liberta'

CATEGORIE

Le categorie previste sono:

Under 10: bambini/e dai 7 ai 10 anni compiuti (categoria unica per sesso e arco);

Under 14: ragazzi e ragazze dagli 11 ai 13 anni (categoria unica per sesso e arco);

Under 17: ragazzi e ragazze dai 14 ai 17 anni (categoria unica per sesso e arco);

Messere: uomini da 18 anni in poi (divisi per categoria d'arco);

Madonne: donne da 18 anni in poi (divisi per categoria d'arco);

IL TIRO

Deve essere eseguito obbligatoriamente con entrambe gli occhi aperti.

Per il tiro su ogni tipologia d'arco ammessa,
la presa sulla corda deve essere con la cocca tra il dito indice e il dito medio.

Il punto di ancoraggio non può essere effettuato con la cocca al di sopra dello zigomo.

E' consentito l'uso dell'anello da pollice solo alla tipologia di arco orientale o mongolo

Durante la gara, per esigenze di tiro, può essere modificata l'impostazione del corpo,
ma non si può mai modificare la presa sulla corda.

L'arciere che esegue i tiri deve accertarsi che tutti gli arcieri siano alle sue spalle e che la traiettoria dei tiri sia completamente sgombra da persone, animali e cose.

L'arco deve essere sempre caricato verso il basso e durante la trazione non deve essere rivolto lateralmente o al di sopra del bersaglio, pena l'annullamento del tiro.

Nel tiro a coppia, sarà possibile abbandonare la linea di tiro solo quando entrambi gli arcieri avranno terminato la sequenza tiri. E' vietato per tutti andare al bersaglio prima di aver tirato le frecce, se non per motivi di sicurezza, verifica punteggi, o riarmo meccanismi e simili. In tali casi sarà compito del Capo Pattuglia effettuare tali operazioni o indicare chi se ne dovrà occupare e/o fare sicurezza. In caso sia previsto il tiro verso un bersaglio in movimento, è vietato andare in trazione prima che il manovratore abbia dato il "VIA" all'azionamento del meccanismo. E' possibile incoccare la freccia mantenendo l'arco a riposo rivolto verso il basso.

Ogni irregolarità (sia sull'abbigliamento che sul tiro) commessa dagli arcieri durante il torneo, verrà segnalata dal capo pattuglia ai giudici di gara che provvederanno, prima a verificare e in caso sanzionare l'arciere con l'esclusione dalla eventuale premiazione e dalla possibilità di partecipare alla finale per il vincitore assoluto.



Torneo della Liberta'

REGISTRAZIONE DEL PUNTEGGIO

All'interno della pattuglia saranno designati due marcatori che si occuperanno della registrazione del punteggio.

- A) Le frecce per essere considerate valide devono rimanere impiantate nei bersagli.
- B) Alle frecce che dopo essersi conficcate nei bersagli cadono perché colpite da altre frecce o perché non ben conficcate, verrà assegnato il punteggio minore previsto dal bersaglio.
- C) Se ci sono frecce in bilico (rischio di distacco dal bersaglio) il capogruppo ne deve segnare il punteggio e prevedere il recupero se necessario.
- D) La freccia che colpisce il bersaglio, deviata da un ostacolo qualsiasi (es: terreno, pianta, bordo di un ostacolo frapposto con il bersaglio etc.), è considerata valida.
- E) La freccia che penetra nella cocca di un'altra rimanendovi infissa ha lo stesso punteggio di quella colpita.
- F) Per ogni freccia rimbalzata se ne ritira immediatamente un'altra se e solo se presente in faretra. Non è assolutamente possibile raccogliere la freccia rimbalzata e ritirala.
- G) Una freccia che si spezza al contatto con il bersaglio o viene spezzata da un'altra freccia viene considerata valida ai fini dell'assegnazione del punteggio se ne viene ritrovata la punta infissa nel bersaglio.

QUOTE DI ISCRIZIONE

€18 per tutti gli arcieri e €15 per accompagnatori siano essi in abiti storici o no

TEMPISTICHE PER ISCRIZIONI

Dal 15 al 31 Marzo

apertura iscrizioni riservata ai primi tre classificati di ogni categoria della propria Federazione nell'anno 2023

Dal 1 aprile al 20 maggio

apertura iscrizioni a tutti gli altri fino ad esaurimento posti (max. 250)

Per iscrizione inviare mail a: giorgia-gozzi87@libero.it

Priorità ai Campioni



La gara è coperta da assicurazione stipulata da La Cerna dei Lunghi Archi di San Marino.